

**Información de a que va el server:**

Este es un server 100% Vannila y Técnico no Premium versión 1.16.4 hosteado por nuestro amigo Joaquim.

Es la secuela de Eternity craft el server anterior que tuvo que cerrar debido a que grifers ajenos al server destruyeron todo.

En este server se busca que conozcan personas nuevas y formen nuevas amistades.

**Incluye Plugins** que no rompen la esencia del survival que todos conocemos y amamos.

**Entre estos plugins se encuentran:**

* Uno que permite que solo tenga que dormir 1 persona para que pase la noche. Incluimos este plugin debido a que al ser un server de 7 o más personas se volvía complicado hacer que todas las personas duerman a la vez y en el server anterior mucha gente lo pedía.
* Y uno que permite que los skins sean visibles ya que al ser un server no Premium o crackeado estos no son visibles.

**Facciones:**

Las facciones en este server no son iguales a las que conocemos de toda la vida.

Las facciones deben tener un máximo y mínimo de 4 integrantes para ser consideradas como tal.

Las facciones deben tener su propio banner y nombre.

En resumen, estas son pequeñas comunidades de cuatro personas que son más “independientes” al resto del server ya que estas son auto sustentables y no necesitan de ayuda ajena para sobrevivir y progresar, sería algo así como pequeños “equipos” que juegan juntos compartiendo una ciudad, imperio o base (como lo quieras llamar).

Para marcar que un determinado territorio es de tu facción se debe colocar el banner de tu facción por la zona para hacerles saber a las otras facciones que están en un territorio al cual no tienen permitido acceso.

Respecto al huevo de dragón, la primera facción en matar al dragón se lo queda.

**Alianzas entre facciones:**

Las facciones pueden formar **alianzas** con otras facciones para compartir recursos y ayudarse mutuamente pero cada facción dentro de una alianza decidirá que recursos compartir con las otras facciones y cuáles no. Por ejemplo si tu facción esta aliada con otra facción no significa que tengas acceso total a sus granjas al igual que ellos hacia las tuyas, eso depende el acuerdo que hayan hecho. Este acuerdo puede ir cambiando con el tiempo.

**Guerras entre facciones:**

Las facciones también pueden crear guerras entre ellas pero estas solo se pondrán en marcha si todos los miembros de las facciones involucradas están de acuerdo.

Hay dos tipos de guerras:

**Guerras con violencia física:**

En estas guerras las facciones involucradas se pueden robar, grifar y matar entre sí pero cualquiera de las 2 facciones puede decidir rendirse en cualquier momento para evitar mayores daños haciendo que la otra facción se declare como ganadora.

Las guerras pueden ser causadas por conflictos entre territorio etc.

**Guerras frías:**

En estas guerras las facciones involucradas no pelean físicamente, eso significa que no hay robos ni grifeos.

Más bien crean un ámbito de competencia en la cual se pelean por que facción tiene más granjas y tecnología a nivel técnico.

Ganar este tipo de guerra solo es recompensado con respeto y la facción ganadora se puede declarar como mejor facción que la otra facción.

En estas guerras también pueden decidir parar la guerra rindiéndose.

Si pierdes la guerra no pierdes nada.

**Reglas:**

Las bases se deben construir a partir de 400 bloques del spawn.

No se pueden desobedecer las reglas sobre las facciones y como son las guerras.

No se puede usar ningún tipo de hack o texture pack que de ventaja respecto a los demás jugadores.

No se pueden crear máquinas de lag.

Y no se puede faltar el respeto o molestar a los demás jugadores.

No se puede duplicar.

Si un jugador te pide no dormir en una determinada noche le debes hacer caso.

Y finalmente no se puede quemar el huevo de dragón.